



Mission 1812

~ Sammen om dyreredning

GUIDE TIL MISSION 1812 GO'

Henvender

- I denne interaktive version af Mission 1812 er henvenderen lagt ind i vagtcentralkassen, hvor opkald bliver simuleret af en stemme, ved tryk på knappen START. Der er i alt fire missioner.

Vagtcentral

- Skal ud fra hvad 'henvenderen' siger, finde ud af, om der skal sendes hjælp – måske skal der blot gives vejledning.
- Boksens knapper benyttes til at besvare spørgsmål og fungerer som en slags 'action card'.
- Er de unge i tvivl, kan I tage en snak og stille spørgsmålene på næste side: 'Spørg dig selv'.

Dyreredder

- Når vagtcentralen har missionen under kontrol, og har trykket på den store, røde knap, lyder startskuddet til at redde dyret. Er trækvognen medbragt, agerer denne dyreredningsbil.
- Når dyret er samlet op, skal der leveres i rette boks, som kvitterer med rød for forkert og grøn for korrekt.

MISSION 1812 GO'

Gennem fire interaktive missioner prøver børnene at være vagtcentral og dyreredder og oplever, hvordan vi er fælles om enhver god redningssituation.

Mission 1812 er basislæren om forskelle på vilde dyr og kæledyr, dyreredning og dyreetik, hvor empati, samarbejde og god kommunikation er nødvendige for at gennemføre missionen med succes.

STATIONER OG DELTAGERE

I Mission 1812 GO' er der to stationer, vagtcentral og redder. Det forventes, at der er tilpas sjov, involvering og læring for to børn på hver station.

SÆT I GANG

Først skal vi kende forskellen på vilde dyr og kæledyr, samt forstå, at nogen har behov for hjælp, mens andre skal lades være. Brug gerne magnettavlen til at gøre samtalen mere håndgribelig. Generelt for alle situationer gælder det, at du ikke skal røre ved dyrene, før du er helt sikker på dyrets situation, og hvad det kan gøre ved både dig og dyret.

REDDERKORT

Alle får et redderkort, hvorpå der sættes et klistermærke for hver gennemførte mission; uanset om deltagerne har været vagtcentral eller redder.

MISSION 1812 ER AFSLUTTET

Alle får sit redderkort med hjem, med alle klistermærkefelter udfyldt. Som afrunding samler vi op og tjekker, om alle husker nummeret – med højt humør!

MÅLGRUPPE CA.

4-10år

+ FAMILIER



“HVEM SKAL VI RINGE TIL?”

1812!

DYRENES VAGTCENTRAL

HVORDAN HJÆLPER DU DYRET BEDST?

Pssst... Det er ikke alle dyrne der har brug for hjælp



**DYRENES
BESKYTTELSE**

Mission 1812 GO' er under test, og kan krydres med forskellige rekvisitter som fx trækvogn og transportkasse samt traileren som den store vagtcentral.





DE FIRE MISSIONER

MISSION 1

To katte er fundet i en papkasse.
Det er killinger.
De er kæledyr.
Killingerne er i nød.
Skal på internat.

MISSION 2

Et pindsvin ligger på græsset.
Det er et voksent pindsvin.
Det er et vildt dyr.
Det vil ikke rulle sig sammen.
Skal på vildtplejestation.

MISSION 3

En hare sidder for sig selv.
Det er en harekilling.
Det er et vildt dyr.
Den venter på sin mor og er ikke i nød.
Skal lades være.

MISSION 4

En due bliver fundet.
Det er en voksen due.
Duen har brækket vingen og er i nød.
Eneste mulighed er nødafgivning.

Spørg dig selv

- Er dyret sygt eller skadet?
- Må du røre ved dyret?
- Vildt dyr eller kæledyr?
- Ejer nogen dyret?

**DYRENES
BESKYTTELSE**

