

# QUIZ 0.-3. klasse



## Det gode dyreliv & dyreredning

Tidsforbrug ca. 30 minutter

- **1. Hvad skal til for, at et dyr har et godt liv?**
  - » a) Det får mad, vand og et trygt hjem
  - » b) Det må spise slik hver dag
  - » c) Det sover i sofaen hele dagen
  - » **(RIGTIGE SVAR: A)**
- **2. Hvorfor holder vi så meget af vores kæledyr?**
  - » a) Fordi dyret spiser mere end vi selv gør
  - » b) Kæledyr er det tætteste vi kommer på at have en ægte Pokémon
  - » c) Dyrene bliver en vaskeægte del af familien
  - » **(RIGTIGE SVAR: C)**
- **3. Hvad laver en dyreredder?**
  - » a) Hjælper dyr i problemer
  - » b) Kører rundt og leder efter kattevenner
  - » c) Holder fri hele dagen
  - » **(RIGTIGE SVAR: A)**
- **4. Hvad kalder man det sted, hvor efterladte/bortkomne kæledyr kan få hjælp?**
  - » a) Et dyreinternat
  - » b) En skole
  - » c) En zoologisk have
  - » **(RIGTIGE SVAR: A)**
- **5. Hvilket dyr skal have et godt liv?**
  - » a) Kun hunde
  - » b) Tissemyrer
  - » c) Alle dyr
  - » **(RIGTIGE SVAR: C)**
- **6. Hvad skal du gøre, hvis du ser et dyr, der måske har det skidt?**
  - » a) Gå videre
  - » b) Fortælle en voksen og ringe til Dyrenes Vagtcentral 1812
  - » c) Tage det op og give det din madpakke
  - » **(RIGTIGE SVAR: B)**
- **7. Hvad gør Dyrenes Vagtcentral 1812?**
  - » a) Sender pizza ud til sultne dyr
  - » b) Tager imod opkald, når dyr har brug for hjælp
  - » c) Arrangerer dyreløb i weekenden
  - » **(RIGTIGE SVAR: B)**

### Sådan leger I

- » Del børnene op i hold og placer dem bag startlinjen.
- » Læs et spørgsmål højt, og lad hvert hold sende én deltager frem for at give svaret.
- » Ryk holdenes brikker, bamser eller markører frem for hvert rigtige svar, så alle kan følge med og heppe på holdet.